2. LIGA A Herren Saison 2025/2026

Stand 10.09.2025

2. Liga A Herren - Saison 2025/2026									
Team	ST	Termine	Uhrzeit	Spielorte	Sp.	Sp.Nr.	Bahn		
1 BC Phoenix 71 e.V. III	1	28.09.2025	09:00	Big Bowl	5	01–05	1–6		
2 BC Los Diablos IV	2	26.10.2025	09:00	Bowlplay Berlin	5	06–10	13–18		
3 BBF	3	23.11.2025	09:00	CB Hasenheide	5	11–15	1–6		
4 CityRillas IV	4	01.02.2026	09:00	Motawi Bowling	5	16–20	13–18		
5 BC Strikebusters Berlin III	5	01.03.2026	09:00	Big Bowl	5	21–25	7–12		
6 Iron Pinbreaker e.V.	6	29.03.2026	10:00	Bowlhouse	5	26–30	11–16		
	7	26.04.2026	10:00	Studio	5	31–35	1–6		
	8	31.05.2026	09:00	Bowlplay Berlin	5	36–40	19–24		
		•		•	•				

An einem Spieltag spielt jede Mannschaft gegen jede andere Mannschaft der Liga. Gespielt wird nach dem folgenden Spielplan.

Spieltag	Spielpaarungen								
	2	-	6	1	-	4	5	-	3
	3	-	1	5	-	2	4	-	6
1	4	-	2	3	-	6	1	-	5
-	6	-	5	2	-	1	3	-	4
	2	-	3	4	-	5	6	-	1
	2	-	6	1	-	4	5	-	3
	3	-	1	5	-	2	4	-	6
2	4	-	2	3	-	6	1	-	5
_	6	-	5	2	-	1	3	-	4
	2	-	3	4	-	5	6	-	1
3	3	-	1	2	-	5	6	-	4
	4	-	2	6	-	3	5	-	1
	5	-	3	4	-	1	2	-	6
	1	-	6	3	-	2	5	-	4
	4	-	3	6	-	5	1	-	2
4	4	-	5	2	-	3	6	-	1
	2	-	6	1	-	4	5	-	3
	3	-	4	5	-	6	1	-	2
	1	-	5	4	-	2	6	-	3
	6	-	4	3	-	1	5	-	2

Spieltag	Spielpaarungen								
5	4	-	6	2	-	5	1	-	3
	5	-	1	6	-	3	4	-	2
	6	-	2	4	-	1	3	-	5
	3	-	4	5	-	6	2	-	1
	1	-	6	3	-	2	5	-	4
6	4	-	6	2	-	5	1	-	3
	5	-	1	6	-	3	4	-	2
	6	-	2	4	-	1	3	-	5
	3	-	4	5	-	6	2	-	1
	1	-	6	3	-	2	5	-	4
7	5	-	1	3	-	6	2	-	4
	6	-	2	1	-	4	5	-	3
	1	-	3	5	-	2	4	-	6
	4	-	5	6	-	1	2	-	3
	1	-	2	3	-	4	6	-	5
8	3	-	2	1	-	6	5	-	4
	4	-	6	2	-	5	1	-	3
	2	-	1	4	-	3	6	-	5
	3	-	5	6	-	2	1	-	4
	2	-	4	5	-	1	6	-	3

Zeitlicher Ablauf der 2. Liga

Es werden an jedem Spieltag 5 Spiele absolviert.

Sonntag: Spielbeginn 09:00 Uhr, Probewürfe 08:45 - 09:00 Uhr

Spielbeginn 10:00 Uhr, Probewürfe 09:45 - 10:00 Uhr

3 Spiele - Kurze Pause (5 Minuten) - 2 Spiele

Sonstige Hinweise

Es gelten die DBU-Sportordnung und die Durchführungsbestimmungen für Mannschaftswettbewerbe des BBV. Beide Dokumente können auf unserer Homepage unter "Dokumente/Formulare" abgerufen werden.