

## 1. LIGA B Herren Saison 2025/2026

1. Liga B Herren - Saison 2025/2026									
Team	ST	Termine	Uhrzeit	Spielorte	Sp.	Sp.Nr.	Bahn		
1 CityRillas III	1	12.10.2025	09:00	Bowlplay Berlin	5	01–05	13–18		
2 Ten Pins 2018	2	16.11.2025	10:00	Bowlhouse	5	06–10	11–16		
3 BC Strikebusters Berlin	3	07.12.2025	09:00	Big Bowl	5	11–15	1–6		
4 BC Capitals	4	08.02.2026	09:00	CB Hasenheide	5	16–20	13–18		
5 Füchse Berlin IV	5	01.03.2026	09:00	Motawi Bowling	5	21–25	13–18		
6 Treptower SV 1949	6	29.03.2026	09:00	Bowlplay Berlin	5	26–30	7–12		
	7	03.05.2026	10:00	Studio	5	31–35	1–6		
	8	31.05.2026	09:00	CB Hasenheide	5	36–40	13–18		
	•								

An einem Spieltag spielt jede Mannschaft gegen jede andere Mannschaft der Liga. Gespielt wird nach dem folgenden Spielplan.

Spieltag	Spielpaarungen								
	2	-	6	1	-	4	5	-	3
	3	-	1	5	-	2	4	-	6
1	4	-	2	3	-	6	1	-	5
-	6	-	5	2	-	1	3	-	4
	2	-	3	4	-	5	6	-	1
	2	-	6	1	-	4	5	-	3
	3	-	1	5	-	2	4	-	6
2	4	-	2	3	-	6	1	-	5
_	6	-	5	2	-	1	3	-	4
	2	-	3	4	-	5	6	-	1
3	3	-	1	2	-	5	6	-	4
	4	-	2	6	-	3	5	-	1
	5	-	3	4	-	1	2	-	6
	1	-	6	3	-	2	5	-	4
	4	-	3	6	-	5	1	-	2
4	4	-	5	2	-	3	6	-	1
	2	-	6	1	-	4	5	-	3
	3	-	4	5	-	6	1	-	2
	1	-	5	4	-	2	6	-	3
	6	-	4	3	-	1	5	-	2

Spieltag	Spielpaarungen								
5	4	-	6	2	-	5	1	-	3
	5	-	1	6	-	3	4	-	2
	6	-	2	4	-	1	3	-	5
_	3	-	4	5	-	6	2	-	1
	1	-	6	3	-	2	5	-	4
	4	-	6	2	-	5	1	-	3
	5	-	1	6	-	3	4	-	2
6	6	-	2	4	-	1	3	-	5
	3	-	4	5	-	6	2	-	1
	1	-	6	3	-	2	5	-	4
7	5	-	1	3	-	6	2	-	4
	6	-	2	1	-	4	5	-	3
	1	-	3	5	-	2	4	-	6
	4	-	5	6	-	1	2	-	3
	1	-	2	3	-	4	6	-	5
8	3	-	2	1	-	6	5	-	4
	4	-	6	2	-	5	1	-	3
	2	-	1	4	-	3	6	-	5
	3	-	5	6	-	2	1	-	4
	2	-	4	5	-	1	6	-	3

## Zeitlicher Ablauf der 1. Liga

Es werden an jedem Spieltag 5 Spiele absolviert.

Sonntag: Spielbeginn 09:00 Uhr, Probewürfe 08:45 - 09:00 Uhr

Spielbeginn 10:00 Uhr, Probewürfe 09:45 - 10:00 Uhr

3 Spiele - Kurze Pause (5 Minuten) - 2 Spiele

## **Sonstige Hinweise**

Es gelten die DBU-Sportordnung und die Durchführungsbestimmungen für Mannschaftswettbewerbe des BBV. Beide Dokumente können auf unserer Homepage unter "Dokumente/Formulare" abgerufen werden.